

## SPELUITLEG

# Klootschieten

### Aantal spelers 2 teams

### Het spel

- Start en Finish: De start en Finish dienen duidelijk aangegeven te zijn door een streep of een andere markering.
  - De teamleden schieten om beurten. Op de plaats waar de kloot van de eerste schutter van een ploeg is gekomen, dient de volgende schutter te schieten, enzovoorts.
  - Tijdens de wedstrijd wordt met de achterliggende kloot het eerst geschoten.
  - De kloot mag alleen onderhands worden geschoten.
  - Als de kloot in de berm of de sloot is gerold, wordt de plaats van schieten bepaald haaks op de lengterichting van het parcours.
  - De kloot moet in voorwaartse richting worden geschoten en dient het punt waar het vorige schot geëindigd is, gepasseerd te zijn, alvorens het als geldig schot wordt genoteerd. De lengt van de aanloop is vrij.
  - Indien de kloot tijdens de wedstrijd wordt aangeraakt door de tegenpartij of door een niet vaststaand aangebracht obstakel behorende aan de tegenpartij mag het schot opnieuw gegooid worden. Wanneer de kloot wordt aangeraakt door leden van de eigen partij mag niet worden overgeschoten. Vlaggen, verkeersborden en afstandsborden behoren tot de vaste obstakels. De kloot mag niet worden tegengehouden, ook niet bij het teruglopen van een helling.
  - Bij het afsnijden van bochten dient de kloot tijdens het schot de (verharde) weg te raken of hierover te gaan (kan ook met uitrollen). Wordt aan deze voorwaarde niet voldaan, dan wordt het schot als niet geldig verklaard en vindt het volgende schot plaats vanaf het vorige punt, echter wel door de volgende schutter. (NB: de kloot mag wel door de berm gaan, maar het is niet de bedoeling dat men een heel gedeelte van de bocht niet meeneemt (afkort) in het schot).
- (NB: de kloot mag wel door de berm gaan, maar het is niet de bedoeling dat men een gedeelte van de bocht afsnijdt in het schot).



### Onderdelen

9 kloten

- De winnaar van de wedstrijd is die ploeg met het minste aantal schoten. Bij een gelijk aantal schoten is de winnaar, die ploeg met het meeste aantal meter over de finish-lijn.
- Finish-lijn: De kloot moet de lijn volledig gepasseerd zijn. Blijft de kloot erop liggen dan moet men nog een keer schieten.

**BROEKIESVERHUUR.NL**  
ATTRACTIES, SPELEN EN DECORATIE

broekiesverhuur.nl  
Schoudermantel 35a 3981 AE Bunnik  
0343-551802  
info@broekiesverhuur.nl